

# CATALOGUE

## JEUX DE SOCIÉTÉ



# FONCTIONNEMENT DE LA LUDOTHÈQUE

## Consultation sur place uniquement

La ludothèque est un espace de jeu et d'activités conviviales et collectives pour toutes les tranches d'âge. L'accès au fonds de jeux est libre et gratuit pour tous.

### Conditions générales

- Les enfants de **moins de 10 ans** doivent être accompagnés d'un adulte responsable.
- Les enfants de 10 ans et plus non accompagnés d'un adulte peuvent jouer sur place, mais restent **sous la responsabilité de leurs parents ou de l'adulte référent**.
- Tout enfant non accompagné perturbant le bon déroulement d'un jeu en cours se verra refuser, à l'avenir, l'accès aux jeux en l'absence d'un adulte.
- **Toute détérioration doit être signalée** aux bibliothécaires qui jugeront alors de la possibilité de réparation. Si la détérioration est non réparable, le jeu étant alors inutilisable, l'utilisateur sera tenu de le remplacer. En cas de décision de remplacement du jeu, si celui-ci n'est plus édité, les bibliothécaires et l'utilisateur conviendront de l'achat d'un jeu équivalent en collection et en prix. Il est demandé aux usagers de ne pas remplacer les pièces perdues par eux mêmes, avant d'en faire part aux bibliothécaires.

### **Conditions relatives au jeu sur place**

Pour le bien-être et le respect de tous, chaque usager s'engage à :

- Respecter les espaces, le matériel et les jeux
- Ranger les jeux après les avoir utilisés (le rangement de chaque jeu ou jouet est obligatoire après son utilisation par les enfants ou les adultes accompagnateurs en vérifiant leur composition)
- Respecter les autres joueurs ainsi que leur séance de jeu
- Avoir un comportement respectueux et courtois
- Le temps de jeu sur place doit être adapté selon l'âge et les possibilités de l'enfant (ou 2 heures maximum)
- L'adhérent est en droit de solliciter les bibliothécaires pour un conseil ou une explication concernant les jeux



## Accompagnants

Les accompagnateurs majeurs restent **responsables** des enfants et de leurs comportements, ils veillent à ce qu'ils ne perturbent pas le bon fonctionnement de la ludothèque et respectent le lieu et les autres joueurs.

Notre ludothèque n'est en aucun cas responsable des dommages ou accidents qui pourraient résulter lors de l'utilisation des jeux.

### **Règles pour les enfants**

- 1 - On respecte les jeux et les joueurs
- 2 - On prend soin des jeux
- 3 - On s'entraide et on partage
- 4 - On ne crie pas et on limite le bruit
- 5 - On range le jeu une fois fini

# Le prêt de jeu à domicile

## Conditions générales

- Etre **adhérent** à la médiathèque de l'IFC
- Votre abonnement vous permet d'emprunter un jeu pour une durée de **trois semaines**
- En cas de retard, l'adhérent est tenu de prévenir la bibliothèque par téléphone, uniquement pendant les horaires d'ouvertures, ou par mail.

## Responsabilité en cas de perte ou détérioration

- Chaque adhérent est responsable du jeu qu'il emprunte et du choix de ses jeux.
- Une vérification est faite au départ par l'adhérent et au retour des jeux par le médiathécaire.
- En cas de pièce manquante, une observation peut être rajoutée sur la fiche de prêt au moment de l'emprunt.
- Les jeux doivent être rendus **propres**, en **bon état** et dans leur boîte.
- En cas de perte d'un élément essentiel, de jeux cassés ou si l'adhérent ne retrouve pas les pièces, l'emprunteur sera tenu de le remplacer. En cas de décision de remplacement du jeu, si celui-ci n'est plus édité, les bibliothécaires et l'usager conviendront de **l'achat d'un jeu équivalent en collection et en prix**. Il est demandé aux emprunteurs de ne pas remplacer les pièces perdues par eux mêmes, avant d'en faire part aux bibliothécaires.



**ÂGE  
RECOMMANDÉ**



**NOMBRE DE  
JOUEURS**



**TEMPS DE  
JEU**



### TOYS PILE UP



3+ 1+ joueur



### J'APPRENDS



3+ 1 joueur



### LES OBJETS DE LA MAISON



2+ 2 joueurs



### LES INCOLLABLES



2-3 2+ joueurs 3-4



### DOBBLE



3+ 1 à 5 joueurs 10 min



### L'ALPHABET EN BOIS



5+ 1 joueur





## LE JEU QUI RIGOLE



3+



2 à 4  
joueurs



10  
min



## LEGO



1+



1+ joueur



## FORMES EN BOIS



1-3



1 joueur



## CHATS EN BOIS



1-3



1 joueur



## PAPILLON EN BOIS



3+



1 joueur



## JEUX SERPENTS



3+



2 joueurs



## HIBOU EN BOIS



3+



1 joueur



## CANARD EN BOIS



3+



1 joueur

0-3

4-7

8-11

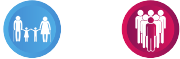
12-15

+





## MAGNETIC'S TANGRAM



5+ 1 joueur



## DOMINO



4+ 2 joueurs



## ABALONE



7+ 2 joueurs



## YAM'S JUNIOR



4-8 4 joueurs



## BINGO GAME



5+ 2 joueurs



## QWIRKLE



6+ 2 à 4 joueurs

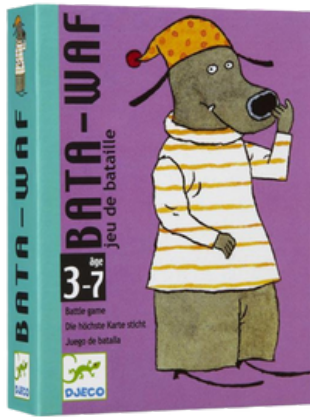
0-3

4-7

8-11

12-15

+



### BATA-WAF



3-6 2 à 4  
joueurs



### TIP TOP CLAP



6+ 2 à 5  
joueurs



### PIRATATAK



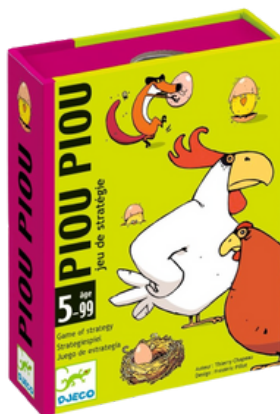
5+ 2 à 4  
joueurs



### MINI FAMILY



4+ 2 à 4  
joueurs



### PIOUS PIOUS



5+ 2 à 5  
joueurs



### MISTICAT



4+ 2 à 4  
joueurs

0-3

4-7

8-11

12-15

+



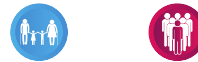
### POUET ! POUET !



5+ 2 joueurs



### PUZZLE OBSERVATION ET POSTER



4+ 1 joueur



### LES INCOLLABLES (CP)



6-7 2+ joueurs



### MEMO-MIME



4+ 4 joueurs



### JEUX DE LETTRES



5+ 2+ joueurs



### J'APPRENDS À LIRE



5+ 1 joueur

0-3

4-7

8-11

12-15

+





## LA FABRIQUE À HISTOIRES



7+ 2+ joueurs



## CANAL DU MIDI



7+ 2 à 4 joueurs



## BATAFLASH, JEU DE BATAILLE ET DE RAPIDITÉ



5+ 2 à 4 joueurs



## FANTACOLOR DESIGN



4+ 2 à 8 joueurs



## LE JEU DES TROIS BRIGANDS



5+ 2 à 4 joueurs



## UNO SPIN



7+ 2 à 10 joueurs

0-3

4-7

8-11

12-15

+





### JUGGLE SPEED



7+

2 à 10  
joueurs

15  
min



### RAMI JUNIOR



6+

2 à 6  
joueurs

20  
min



### RUMMIKUB



6+

2 à 6  
joueurs

20  
min



### SALADE DE CAFARDS



6+

2 à 6  
joueurs



### DOBBLE



6+

2 à 8  
joueurs



### 1000 BORNES



6+

2 à 6  
joueurs

0-3

4-7

8-11

12-15

+



### LA BOITE A BLAGUES



7+



2 à 12  
joueurs



20  
min



### MITO



7+



3 à 5  
joueurs



### JEU DE NAIN JAUNE



7+



3 à 8  
joueurs



### JUNGLE SPEED (ROMANIA)



7+



2 à 10  
joueurs



15  
min



### PUNCH - CRAFT CASSETTE



5+ 1 joueur



### LES JEUX DU PÈRE CASTOR



5+ 2 à 10  
joueurs

0-3

4-7

8-11

12-15

+



## 7 MISSIONS (VIVE LE CIRQUE)



4+ 2 à 5 joueurs 20 min



## REDOUTABLES VIKINGS



6+ 2 à 5 joueurs 10-15 min



## COMMENT J'AI ADOPTÉ UN DRAGON



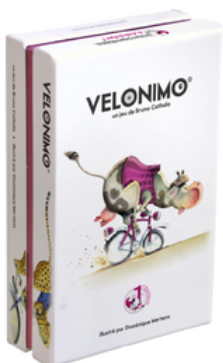
7+ 2 à 8 joueurs 20 min



## LE PETIT COMPOSTEUR



5+ 2 à 6 joueurs 10 min



## VELOMINO



7+ 2 à 5 joueurs 30-40 min



## CHABYRINTHE



6+ 1 à 4 joueurs

0-3

4-7

8-11

12-15

+





### EXPLONIMO



6+ 2 à 6 joueurs 15-30 min



### ATTRAPE RÊVES



4+ 2 à 4 joueurs 15 min



### LE JEU DU PRINCE DE MONTORDU



6+ 2 à 4 joueurs



### L'ÉCOLE MATERNELLE



3-6 1+ joueur



### PUZZLE LES 5 SENS



1+ joueur



### ALPHABET KHMER EN BOIS



6+ 1 joueur

0-3

4-7

8-11

12-15

+



## DOMINO THÉMATIQUE



4-7 1+ joueur



## JEU DE POMPIER



4-7 2 à 4  
joueurs



## LE CHIFOUMI FANTASTIQUE DE SORCELINE



4-7 2+ joueurs

0-3

4-7

8-11

12-15

+



### BRICK BY BRICK



8+ 1 joueur



### SCRABBLE



10+ 2 à 4 joueurs



### GRAVITY MAZE



8+ 1+ joueur



### MONOPOLY, TAIWAN EDITION



8+ 2 à 8 joueurs



### LOUP GAROU POUR UN CREPUSCULE



10+ 3 à 10 joueurs 10 min



### DIXIT



8+ 3 à 6 joueurs 30 min

0-3

4-7

8-11

12-15

+





### TRIVIAL PURSUIT FAMILY EDITION



8+

2 à 6  
joueurs



### PYJAMA PARTY



8-13

2 à 6  
joueurs



### MASTERMIND



8+

2 à 5  
joueurs



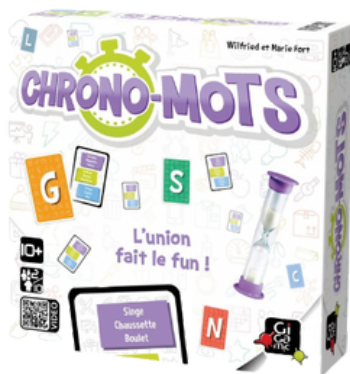
### TIMELINE CLASSIQUE



8+

2 à 6  
joueurs

15  
min



### CHRONO-MOTS



10+

2 à 10  
joueurs



### TRIVIAL PURSUIT, HARRY POTTER



8+ 2+ joueurs

0-3

4-7

8-11

12-15

+



**TRIVIAL PURSUIT,  
FRIENDS**



8+ 2+ joueurs



**TIMELINE**



8+ 2 à 8  
joueurs 15 min



**TIME'S UP FAMILY !**



8+ 2 à 14  
joueurs 30 min



**6 QUI PREND !**



10+ 2 à 10  
joueurs 45 min



**UNLOCK! TIMELESS  
ADVENTURE**



10+ 1 à 6  
joueurs 60 min



**KINGDOMINO**



8+ 2 à 4  
joueurs 15 min

0-3

4-7

8-11

12-15

+





### LE ROI DES NAINS



10+



3 à 5  
joueurs



40  
min



### MAGIC RABBIT



8+



1 à 4  
joueurs



5  
min



### FOU FOU FOU !



8+



3 à 8  
joueurs



15  
min



### SKYJO



8+



2 à 8  
joueurs



30  
min



### SCHOTTEN TOTTEN



8+



2  
joueurs



20  
min



### TIME BOMB



8+



4 à 8  
joueurs



15  
min

0-3

4-7

8-11

12-15

+



## UNLOCK, ESCAPE ADVENTURES



10+



2 à 6  
joueurs



60  
min



## UNLOCK, HEROIC ADVENTURES



10+



1 à 6  
joueurs



60  
min



## YOGI



8+



3 à 10  
joueurs



20  
min



## CHRONI, L'HISTOIRE DE FRANCE



10+



1 à 6  
joueurs



15  
min



## CHRONI, LITTÉRATURE FRANÇAISE



10+



1 à 6  
joueurs



15  
min



## CHRONI, MONUMENTS DE FRANCE



10+



1 à 6  
joueurs



15  
min

0-3

4-7

8-11

12-15

+



### CONCEPT' LA RECHARGE

10+ 4 à 12 joueurs 40 min



### CLUEDO

8+ 2 à 6 joueurs



### EXPLO GEO

8+ 2 à 6 joueurs 15-30 min



### COMPATIBILITY

10+ 3 à 8 joueurs 30 min



### CYRANO

10+ 3 à 9 joueurs 45 min



### MYSTERIUM

10+ 2 à 7 joueurs 42 min







### STORY CUBES



8+ 1+ joueur



### ECHECS



2 joueurs



### 100% COBAYES QUIZ



8+ 2+ joueurs



### BEST OF LOUPS-GAROUS



10+ 8 à 28 joueurs 30 min

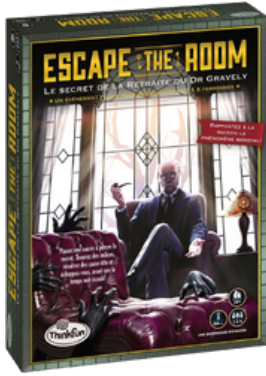
0-3

4-7

8-11

12-15

+



### ESCAPE THE ROOM



13+



3 à 8  
joueurs



90  
min



### ATTACK ON TITAN, LE DERNIER REMPART



14+



2 à 5  
joueurs



30  
min



### CONTRARIO



12+



3 à 10  
joueurs



20  
min



### SHABADABADA



14+



4 à 16  
joueurs



45  
min



### RICOCHET



14+



1+  
joueurs



### AVALON



14+



5 à 10  
joueurs



30  
min

0-3

4-7

8-11

12-15

+



### EXIT



12+

1 à 4  
joueurs

45-90  
min



### FRANCEIQ



15+

2 à 12  
joueurs

45  
min



### IMAGINE



12+

3 à 8  
joueurs

30  
min



### PARISIQ



15+

2 à 12  
joueurs

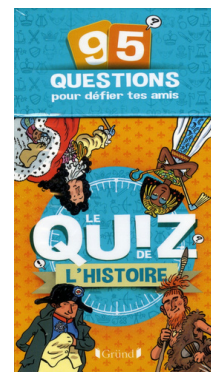
45  
min



### 2MINUTES... ENSEMBLE



2+  
joueurs



### LE QUIZ DE L'HISTOIRE



12-15

2+  
joueurs

0-3

4-7

8-11

12-15

+

# RECOMMANDATIONS POUR LES COURS DE LANGUE





# NIVEAU A1



## DOBBLE

Découvrir les formes et les chiffres



## MINI FAMILY

7 familles fantastiques de 4 personnages  
Petit comité, avec un public jeune



## YOGI

Apprendre les parties du corps



## JEUX DE LETTRES

Prononciation, phonologie



## LE JEU QUI RIGOLE

Jeu de mimes pour apprendre à gérer les émotions et situations du quotidien



# NIVEAU A1



**L'ALPHABET EN BOIS**  
Découvrir les lettres



**LES INCOLLABLES 2-3 ANS**  
550 questions-réponses en image pour aborder les premiers apprentissages



**EXPLONIMO**  
Vocabulaire autour des animaux



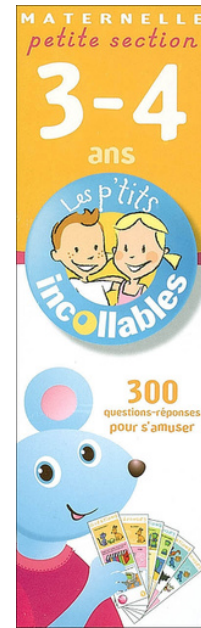
**L'ÉCOLE MATERNELLE**  
Formes et couleurs pour développer la logique et observation - Reconnaître et associer les lettres et les images - Initiation aux mathématiques

# NIVEAU A1



## J'APPRENS À LIRE

Composer 90 mots différents en complétant les planches à l'aide des jetons lettres : lire écrire et compter



## LES INCOLLABLES 2-3 ANS

300 questions-réponses : - du vocabulaire, avec des objets à identifier et des situations à raconter ; - de la logique, avec des suites et des histoires à remettre dans le bon ordre.



## EXPLO GEO

Vocabulaire autour de la géographie

# NIVEAU A1-A2



## LES OBJETS DE LA MAISON

Des cartes + ou - difficiles,  
à trier pour découvrir les  
objets de la maison



## MEMO-MIME

Choisir les cartes en  
fonction du niveau -  
utiliser sa mémoire pour  
mimer successivement et  
dans le bon ordre toutes  
ses cartes en reproduisant  
les mimes indiqués sur ces  
dernières



# NIVEAU A2



## FOU FOU FOU !

Fonctionne en petit comité  
- travailler la mémoire



## STORY CUBES

Production orale,  
créativité, imparfait/passé  
composé



## LE JEU DU PRINCE DE MONTORDU

Pour un public jeune,  
trouver des mots avec  
une consigne : initiales,  
syllabes et rimes



## LES INCOLLABLES (CP)

Enfants francophones

# NIVEAU B1



## COMMENT J'AI ADOPTÉ UN DRAGON

A adapter, favorise l'expression orale et l'imagination



## IMAGINE

Faire deviner des mots à l'aide de 61 cartes transparentes que vous allez assembler, superposer, combiner, voire animer  
Choisir des mots simples



## COMPATIBILITY

Travailler le vocabulaire et décrire les cartes

# TOUS NIVEAUX



## TIME'S UP

Choisir les cartes en fonction du niveau :  
vocabulaire, personnes célèbres, mimes



## DIXIT

Choisir les cartes en fonction du niveau :  
travailler le vocabulaire,  
l'imagination et l'explication



## SCRABBLE

Former des mots